

新北市 110 年度暑期原住民線上程式夏令營專班計畫書

壹、目的：

因應防疫期間，提供安全的學習環境，推廣程式教育，啟發學童對程式暨電腦遊戲設計的興趣，學習過程中，培養孩子運算思維、邏輯思考和解決問題的能力，讓孩子們不因疫情的關係而停課，雖停課但卻不停學，透過程式課程學習可以度過更充實、更快樂的暑假。

貳、主辦單位：新北市政府教育局

參、承辦單位：新北市新莊區丹鳳國民小學

肆、實施辦法：

一、課程內容：妙妙貓愛上鬼滅 ScratchJr 程式高手夏令營

使用美國麻省理工學院和塔芙次大學合作研發，專為低年級學生打造的 ScratchJr 積木程式語言，教學生設計動畫和遊戲，結合時下學生最愛的動漫人物-鬼滅之刃，讓學生在平板上設計自己的鬼滅動畫故事和遊戲，可以和同學分享，也可以參加小貓咪盃程式設計大賽，更可以奠定未來銜接高年級 Scratch 課程的程式基礎。

二、上課方式：

聘請受過直播訓練的主教和助教利用 Youtube+OBS 直播 ScratchJr 或 Minecraft 畫面，學生在遠端使用二台 3C 設備，一台透過 Youtube 直播即時收看老師的教學畫面和講解，一台跟隨主教老師的指導操作自己的 ScratchJr 或 Minecraft App。教師和學生練習用的電腦或平板同時登入專屬 Google Meet 會議室，透過畫面分享功能讓教師檢視個別學生作品和程式碼，指導學生除錯或改進程式。

三、上課時間：

自民國 110 年 8 月 9 日起至 8 月 19 日止，**每天上午 10:00-12:00 時段上課。**

四、課程進度：

日期	課程內容	
8/9 (一)	L1	ScratchJr 下載基本操作與設定 code.org 和帳號 介紹 Scratch Jr 小畫家 說明舞台和角色的關係
8/10 (二)	L2-3	介紹 Scratch Jr 程式操作介面 介紹 藍色動作積木 L2/L3 專題: 角色介紹
8/11 (三)	L4	介紹序列的概念 介紹橘色控制積木-設定速度 體驗式活動: 摺紙飛機(附件) 專題: 大家來賽跑
8/12 (四)	L5	介紹指令&除錯的概念 介紹紫色外觀積木-隱藏/出現 介紹分頁 體驗式活動: 打地基-軟糖推疊遊戲 專題: 小動畫影集創作及配音 1

8/13 (五)	L6	介紹事件的概念 介紹紅色結束積木-前往分頁 介紹紫色外觀積木-縮減/增長/重置大小 專題: 小動畫影集創作及配音 2
8/16 (一)	L7	介紹迴圈概念(1)- 重複固定次數 介紹黃色控制積木-重複 介紹點擊開始積木 介紹平行概念 專題: 一起打籃球
8/17 (二)	L7	介紹迴圈概念(2)- 永遠重複迴圈 介紹紅色結束積木-不停重複 專題: 摘橘子
8/18 (三)	L9	介紹訊息概念(1) 介紹接收訊息積木 與 發送訊息積木 介紹計時積木 和 停止積木 專題發想
8/19 (四)		專題 成果發表介紹

1.第 1 天預習課程 2 節課(檢查個別學生上課設備、頻寬、下載安裝軟體、分派帳號、以及預習上課秩序、分享畫面...)

2.正課第 2~9 天，每天 2 節課，上課計 16 節。

3.全課程共需 18 節。

4.課程規畫為全線上營隊，教室分為主教室與分組提問教室，每 25 位排一位助理老師協助做引導及線上回答問題。

五、招生對象：

ScratchJr 妙妙貓課程：國小 1-4 年級原住民學生。

六、報名網站：

即日起開始報名，上網報名 <https://pse.is/3l854f>

課程諮詢電話：(03) 459-3388 分機 23 徐小姐

校方諮詢電話：(02) 29035355 分機 114 資訊組陳組長

七、每梯次人數規劃：

ScratchJr 妙妙貓課程：50 人。

八、課程授課設備需求：

1. 教師端：

高規 Windows10 主機、延伸螢幕、有線網路、Youtube、Meet 付費帳號、Minecraft Education 付費帳號，由資教協會協助教師提供。

2. 學生端：

安卓或蘋果平板電腦(妙妙貓)、Windows10 主機(創世貓)、可以觀看 Youtube 的 3C 產品(手機、平板、電腦)、有/無線網路、Minecraft Education 付費帳號(創世貓)，由學生自備(或由資教協會協助購買)

※學生若需要平板設備，可至各校借用。

九、教師人力安需求：

安排主教教師一名、助理教師 2 名。

十、招生方式：

發文至新北市各國民小學協助辦理，表單中包含學生姓名、性別、就讀學校名稱、年級、班級、家長或監護人姓名、通訊地址、手機、email、學生端設備調查等欄目，並提供客服帳號密碼，以利教師指派專任老師回覆家長技術與業務諮詢。