

新北市 110 年度寒假學生育樂營活動-淡水國小「FUN Coding」營隊實施計畫

壹、依據：

依據新北市高級中等以下學校辦理學生假期育樂營實施計畫、「新北市國民中小學資訊科技教學綱要」及本市「新北程式校園 3+1」政策辦理。

貳、目的：

- 一、積極推動新北程式校園 3+1 政策，鼓勵新北市學生參與各項程式教育相關活動。
- 二、因應 108 新課綱之科技領域，推廣資訊科技教學活動，結合程式教育及遊戲式學習，以培養學生主動學習的興趣。
- 三、透過創意思考科技工具之使用，培養多元智能、邏輯思考、想像力與創造力及團隊合作問題解決能力。

參、辦理單位：

- 一、主辦單位：新北市政府教育局。
- 二、承辦單位：新北市淡水區淡水國民小學。

肆、參加對象：

對於「程式設計」有興趣之本市各公私立國民中小學 110 學年度五至六年級學生，招收一梯次 20 名。滿 12 人開課，人數超過 20 名則進行抽籤。

伍、經費來源：

每位學員免費參加，由教育局補助半天 5,000 元，全天 1 萬元。

陸、活動資訊：

- 一、時間：110 年 1 月 25 到 29 日上午 8 時到 12 時，共五個半天。
- 二、報名方式：至新北市中小學寒暑期育樂營網頁(<http://camp.ntpc.edu.tw>)報名。
- 三、報名時間：109 年 12 月 21 日(星期一)上午 12 時到 109 年 12 月 29 日(星期二)下午 24 時止
抽籤時間 109 年 12 月 31 日(星期四)。

四、場次：

項次	課程名稱	日期及時間	地點	費用	參加年級	人數	備註
1	micro:bit 程式設計	1/25-1/29 8-12 時	電腦教室	免費	5-6 年級	20	

五、課程內容：

項次	課程名稱	課程內容
1	micro:bit 初體驗	文字、輸入、迴圈、數學、燈光指令趣味應用

2	我是音樂家	觸控動畫與音樂創作、樂曲彈奏、麥克風聲控 (瞭解音效指令)
3	叫我第一名	骰子比大小、猜拳遊戲、抽籤器 (瞭解變數、邏輯、陣列指令)
4	賽車高手	自走車積木組裝與車體美工、路徑規劃 (瞭解廣播指令、函式指令及步進馬達程式)
5	小小園藝家智慧植栽	土壤溼度感測器偵測、自動澆水車 (瞭解類比訊號、引腳指令、物聯網概念)

六、如有相關問題，請逕洽淡水國小教務處資訊組長邱志祥老師，電話 02-26212755 分機 205。

柒、注意事項：

- 一、建議有呼吸道感染症狀之參與者請假在家。
- 二、防疫期間，請學生務必落實早上、中午落實量體溫、手部衛生清潔。
- 三、師生務必全程配戴口罩(依教育部當時規定辦理)。
- 四、活動期間參與者如出現 1 名隔離個案，該班即刻暫停活動。若同一學校參與者出現 1 名確診個案或出現 2 名隔離個案，該校即刻暫停所有活動。
- 五、視疫情及配合政府政策，必要時，亦會取消育樂營活動，屆時請家長留意將本校網站公告，亦會以電話聯繫錄取的學生家長。

捌、獎勵：

- 一、學校工作人員(限教育人員)辦理本案認真負責者，得依「公立高級中等以下學校教師成績考核辦法」及「新北市政府所屬各級學校辦理教師敘獎處理原則」附表第 4 項第 2 款，開班數 9 班(含)以下者，主辦人員 1 人嘉獎 2 次，餘有功人員以 3 人為限(不含校長)，嘉獎 1 次；開班數 10 班至 19 班者，主辦人員 1 人嘉獎 2 次，餘有功人員以 5 人為限，嘉獎 1 次；開班數 20 班(含)以上者，主辦人員 1 人嘉獎 2 次，餘有功人員以 6 人為限，嘉獎 1 次。
- 二、開課班級滿 12 名學生參加者，任課教師得予敘獎，每寒(暑)假嘉獎 1 次為限(開課班級學生未滿 12 名者，一律不敘獎)。

玖、本計畫奉核後實施，修正時亦同。