



教師研習營教學說明簡報

計畫說明

㊦ 原新北健康小學堂競賽

- ① COVID-19疫情影響。
- ② 小學堂活動辦理七年，活動全面進化



㊦ 預期成效：

- ① 加強本市國小學生主動學習全面性、完整性、正確性的衛生教育知識。
- ② 推廣預防保健之概念，並發展多元衛生教育之形式，以促進全民均健。

參賽資格



就讀本市國小之 4 年級至 6 年級在學學生



3 人一組（可多報名一位備選選手），可跨班、跨年級同校組隊競賽



班級數大於 50 班(含)以上

至多得推派 **10** 隊

班級數小於 50 班以下

至多得推派 **5** 隊

競賽賽程說明

一. 初賽 (學校網路競賽) :

🌱 報名日期：109/9/7(一)~9/30(三)，至新北電競王網站報名

🌱 競賽日期：109/10/12~11/12，為期一個月。

🌱 競賽地點：於各校校內以學校網路 IP 連線之電腦教室、教室。

🌱 活動重點說明：

- ✓ 初賽採積分模式，與系統設定之魔王對戰。
- ✓ 活動題庫已置於活動網站可供下載。
- ✓ 國定假日及例假日不開放競賽。
- ✓ 為使學生熟悉操作系統開放試玩，試玩期間不計算積分。
- ✓ 試玩日期：109/10/6(二)~109/10/8(四)。
- ✓ 試玩期間如遇任何操作問題，請撥02-8521-1503#304張先生反映。

決賽說明 (實體電競競賽)

🏆 競賽日期：109年12月12日

🏆 競賽地點：新北電競基地。

🏆 參賽資格：本市國小九大分區取各分區積分前2名隊伍參加，共18隊，若隊伍因故無法參加，得由該分區第3隊伍遞補，以此類推。

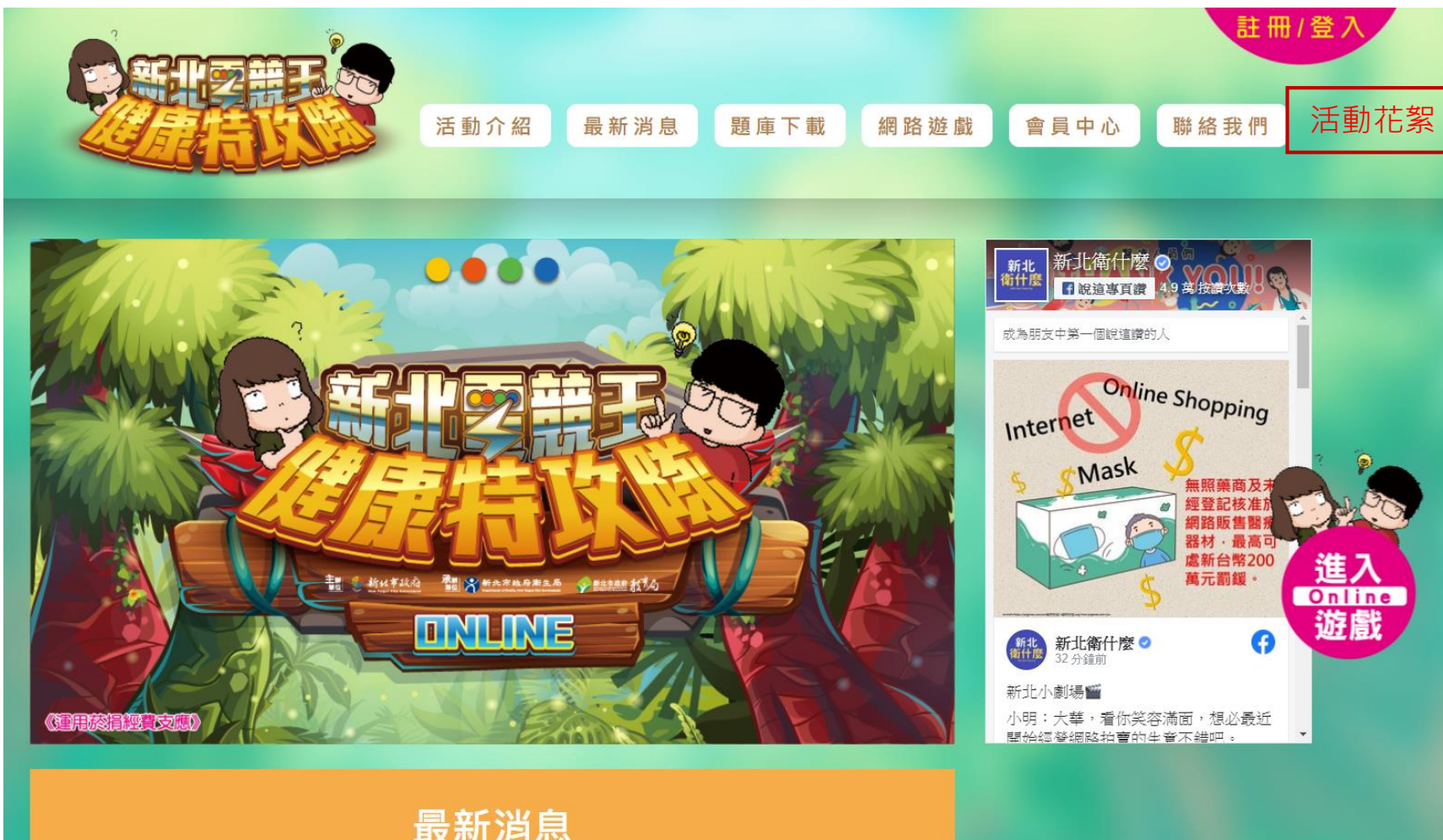
🏆 競賽方式：將採用採對戰模式(指學校跟學校間對戰)。

🏆 友誼賽：為加強決賽隊伍熟練對戰模式，將於決賽前舉辦18支晉級隊伍友誼賽，舉辦時間將另行通知晉級隊伍。

活動官方網站說明

現場實際網站操作示範

研習營後，會將研習營影片及Q&A放置於活動花絮頁面



學校報名流程

一、 點擊註冊/登入按鈕並選擇「校園報名」

註冊/登入

活動介紹 最新消息 題庫下載 網路遊戲 會員中心 聯絡我們

新北季華王 健康特攻隊 ONLINE

新北衛什麼 新北衛什麼 4.9 萬 按讚次數

成為朋友中第一個說這讚的人

2020 樂遊新北市 瑞芳好食讚 中獎名單

獎項	中獎人	身分證	請領中獎號碼
Switch+健身環	陳O寬	3865	000961
55吋液晶電視	林O榮	2470	000906
iPhone SE	陳O展	4991	000800
氣炸鍋	周O傑	9435	000800
米奇款電鍋	倪O峰	2019	000552

新北衛什麼 新北衛什麼 22 小時前

進入 Online 遊戲

《適用於消費支援》

學校報名流程

二、進入學校報名系統頁面，填入相關資料申請報名

(一組學校僅限一次申請)

學校報名系統

109年健康識能競賽

學校名稱

申請人(老師)姓名

聯絡電話

學校電話與分機

email

學校報名流程

三、經聯繫確認後，系統將用EMAIL回傳一組預設帳密以及後臺網址，老師再透過後臺網址進入新增隊伍相關資料即可。

隊伍與指導老師管理

本校最多可報名 10 隊，已報名 1 隊

隊伍列表

新增隊伍

隊名	指導老師	隊員	候補隊員	功能
a3	t1	a1 a2 a3	a4	刪除隊伍 修改隊伍

指導老師列表

新增指導老師

姓名	e-mail	手機	電話	指導隊伍	功能
t1	t1@t.com	0921777222	1	a3	刪除 修改

參賽隊員列表

新增隊員

姓名	年級	帳號	所屬隊伍	功能
a1	4年級	a1	a3	刪除 更改帳密 修改
a2	4年級	a2	a3	刪除 更改帳密 修改
a3	4年級	a3	a3	刪除 更改帳密 修改
a4	4年級	a4	a3	刪除 更改帳密 修改

初賽遊戲規則

- 一. 每隊每日可玩5次，每次至多20題，依魔王血量決定答題次數。
- 二. 遊戲中途若因網路因素、電源因素等關閉遊戲，系統仍會記錄遊玩次數，且將不會有分數累積，進入遊戲前應確保網路與電源無異常再開始進行遊戲。
- 三. 參與遊戲之3名隊員，須建立遊戲大廳，待人數到齊，始可進入遊戲。
- 四. 每次進入遊戲選角時，可根據戰術運用選擇不同角色攻擊，每個角色有不同的血量、攻擊力差異變化。

遊戲積分模式說明

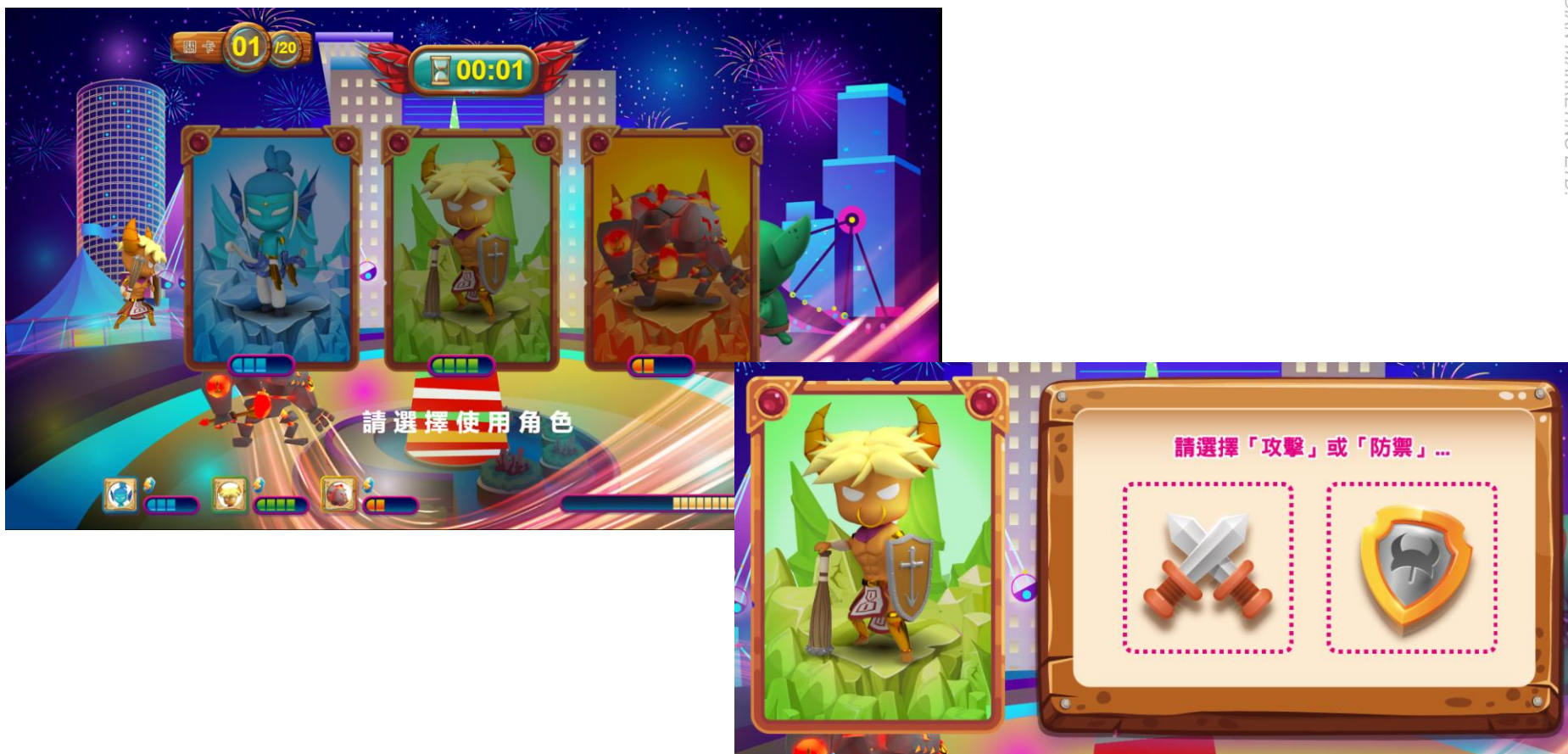
※在遊戲選單時由隊長（提供帳號密碼時擇定其中一組為隊長）選擇難易度（Easy、Normal、Hard），進入選擇角色頁面後才由三位玩家各自選擇角色。



遊戲積分模式說明

※遊戲中每一回合答題只由其中一位玩家控制，每次答題可任意選擇角色攻擊，EX：第一題由1號玩家控制角色攻擊、防禦、施放技能以及答題，第二題則2號玩家控制。

※遊戲進行中每回合當下的控制者可由所有角色之中選擇一個角色攻擊、防禦。



遊戲積分模式說明

※積分模式須與電腦競賽答題速度，且遊戲難易程度將影響獲得積分。

難易度
Easy(8秒)
Normal(5秒)
Hard(2秒)
難易度
Easy(16格血)
Normal(24格血)
Hard(30格血)

難度越高血量越多、回答問題速度越快。

遊戲積分模式說明

職業特性介紹：

因角色特殊技能僅限於對戰模式，故在積分模式以角色血量及攻擊力為主。各職業血量及攻擊力設計如下：

職業	血量	攻擊力
戰士	♥♥♥♥	★
遊俠	♥♥♥	★★
法師	♥♥	★★★

酷寒戰士



被動技能：寒冰之盾
防禦成功時對方扣除一格血量

特殊技能：極地求生
當我方只剩一名成員時，攻擊成功時一擊必殺

角色技能僅於決賽時對戰模式中生效

血量：★★★★★
攻擊力：★

水形俠



被動技能：潛水
被攻擊時有20%機率閃避攻擊

特殊技能：水槍
攻擊火屬性角色成功時必定扣除兩格血

角色技能僅於決賽時對戰模式中生效

血量：★★★★
攻擊力：★★

水之法師



被動技能：瀑布法術
攻擊火屬性角色時有20%機率使對方扣除兩格血

特殊技能：暴風雪
可同時攻擊對方火屬性角色

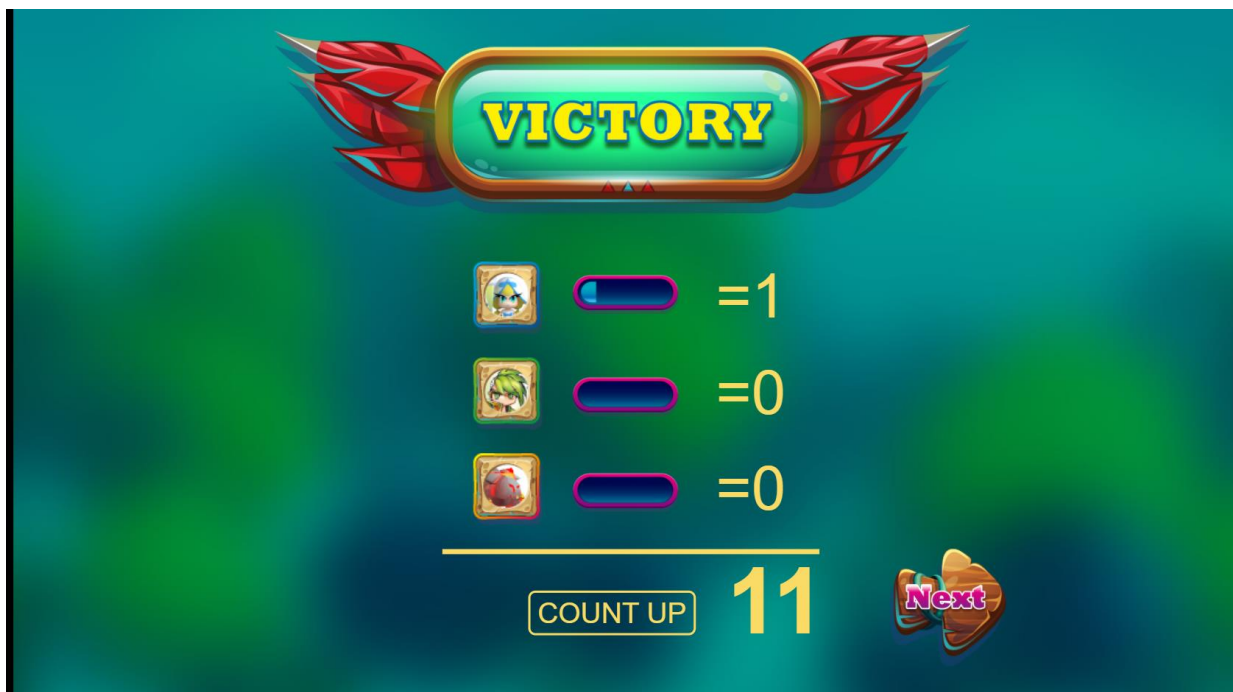
角色技能僅於決賽時對戰模式中生效

血量：★★★
攻擊力：★★★★

遊戲積分模式說明

比賽結束條件：

勝利條件	失敗條件
將魔王血量歸0	整隊角色血量歸0
20題答題結束時	20題答題結束時
我方隊伍角色血量總合 > 敵人血量	我方隊伍角色血量總合 ≤ 敵人血量



遊戲積分模式說明

積分計算方式：



The diagram is a decorative frame with a central title '積分計算方式' (Score Calculation Mode) in a blue rounded rectangle with red wings. Below the title, there are three difficulty levels: '生命值' (Life Value), '簡易' (Easy), '中等' (Medium), and '困難' (Hard). The diagram is divided into three horizontal sections, each with a condition and corresponding scores for three difficulty levels. Each section shows '我方' (My Team) and '敵方' (Enemy Team) with a health bar. The health bar is a blue bar with yellow segments, and 'K.O.' is written on it in the first section.

生命值	簡易	中等	困難
角色剩餘血量一格多加一分	10分	20分	30分
20題答題結束時我方血量大於敵方	10分	20分	30分
20題答題結束時我方血量小於等於敵方	5分	10分	15分

積分計算方式以隊伍為單位。

遊戲積分模式說明

Bonus機制：

成功將魔王血量歸0後即達成KO勝利，可觸發Bonus轉盤，隨機得到分數的倍數Bonus（1~3倍）。



遊戲示範

進入遊戲畫面後，點擊進入學校競賽入口，現場以一般入口示範遊戲





Q & A