

# 新北市 111 年度暑期原住民線上程式夏令營專班計畫書

## 壹、目的：

因應防疫期間，提供安全的學習環境，推廣程式教育，啟發學童對程式暨電腦遊戲設計的興趣，學習過程中，培養孩子運算思維、邏輯思考和解決問題的能力，讓孩子們學習正確使用 3C 產品的態度，也將程式課程加入原住民文化的元素，創造自己的遊戲編程，讓暑假更充實、更豐富也更成長更豐收的快樂暑假。

## 貳、主辦單位：新北市政府教育局

## 參、承辦單位：新北市新莊區丹鳳國民小學

## 肆、協辦單位：社團法人台灣資訊教育發展協會

## 伍、實施辦法：

### 一、課程內容：

妙妙貓愛上鬼滅 ScratchJr 程式高手夏令營使用美國麻省理工學院和塔芙次大學合作研發，專為低年級學生打造的 ScratchJr 積木程式語言，教學生設計動畫和遊戲，結合時下學生最愛的動漫人物-鬼滅之刃，讓學生在平板上設計自己的鬼滅動畫故事和遊戲，可以和同學分享，也可以參加小貓咪盃程式設計大賽，更可以奠定未來銜接高年級 Scratch 課程的程式基礎。

### 二、上課方式：

聘請受過直播訓練的講師和助教利用 Youtube+OBS 直播 ScratchJr 或 Minecraft 畫面，學生在遠端使用二台 3C 設備，一台透過 Youtube 直播即時收看老師的教學畫面和講解，一台跟隨主教老師的指導操作自己的 ScratchJr 或 Minecraft App。教師和學生練習用的電腦或平板同時登入專屬 Google Meet 會議室，透過畫面分享功能讓教師檢視個別學生作品和程式碼，指導學生除錯或改進程式。

### 三、上課時間：

自民國 111 年 7 月 4 日起至 7 月 14 日止(周一至周五)，每天上午 10:00-12:00 時段上課。

### 四、課程進度：

課程日期	課程名稱	課程內容	備註
7/4 第一天	介面介紹	Scratch Jr.介面教學及功能介紹	安裝 App，檢查設備，協助頁面分享...等功能。
7/5 第二天	小畫家編輯器	結合小畫家功能(融入原住民元素)	完成舞台與命名操作
7/6 第三天	動作積木練習	利用動作積木啟動程式設計	卡通人物與程式指令共舞
7/7 第四天	序列概念	按順序完成程式指令設計	結合控制積木玩跑步
7/8 第五天	除錯與事件的概念	增加頁面的程式操作	外觀積木的運用與練習
7/11	迴圈與平行	程式積木的雲霄飛車	黑森林與灌籃高手

第六天			
7/12 第七天	廣播訊息	觸發程式積木寄信與收信功能	運用多個訊息功能
7/13 第八天	網路安全	正確的網路使用規則	培養正確使用網路的規範
7/14 第九天	小專題發表	<我的賽跑>專題 結業式	完成四個頁面專題製作

1.第 1 天課程 2 節課(檢查個別學生上課設備、頻寬、下載安裝軟體、分派帳號、以及預習上課秩序、分享畫面...)，正課第 2~9 天，每天 2 節，全課程共需 18 節。

2.課程規畫為線上學生營隊，線上教室分為講師教室與學生分組提問教室，每 25 位排一位助理講師協助做引導及線上回答問題。

#### 五、招生對象：

ScratchJr 妙妙貓課程：具有原民身分學童年滿 5 歲~10 歲的學生均可參加。

#### 六、報名網站：

即日起開始上網報名，網址：<https://forms.gle/WgdSy1h4kNieJ9n97>

課程諮詢電話：(03) 459-3388 分機 23 徐小姐、0982-484-842 吳主任。

校方諮詢電話：(02) 29035355 分機 111 李主任。

#### 七、每梯次人數規劃：

ScratchJr 妙妙貓平板課程：50 人。

#### 八、課程授課設備需求：

##### 1. 教師端：

高規 Windows10 主機、延伸螢幕、有線網路、Youtube、Meet 付費帳號、Minecraft Education 付費帳號，由社團法人台灣資訊教育發展協會協助教師提供。

##### 2. 學生端：

安卓或蘋果平板電腦(學生上課時操作使用)，及可以觀看 Youtube 直播的 3C 產品(手機、平板、電腦)、有/無線網路。

※學生若需要平板設備，可至各校借用。

#### 九、教師人力安需求：

安排講師一名、助理講師 2 名。

#### 十、招生方式：

(一)製作招生 DM 張貼新北市各國民小學、並提供報名連結網址給各校於社群協助招生，報名表單中包含學生姓名、性別、就讀學校名稱、年級、班級、家長或監護人姓名、通訊地址、手機、email、學生端設備調查等欄目，並提供客服帳號密碼，以利教師指派專任老師回覆家長技術與業務諮詢。

(二)報名後，由後臺完成審查程序，並發簡訊邀請家長加入群組，再由授課講師在群組中公告 Google Meet 線上教室帳號，提供教學錄影回看連結。每梯次報名截止日預留

10 日課前準備時間，以利講師備課。

十一、 經費需求概算：

項次	內容	數量	單位	單價	總價	備註
1	外聘講師費	18	節	800	14,400	講師 1 名，台灣資訊教育發展協會郭詠儀老師。
2	外聘助理講師費	36	節	400	14,400	助理教師 2 名，2 人 *18 節=36 節。學生分組提問教室，每 25 位排一位助理講師協助做引導及線上排除問題。
3	講義資料費	400	份	50	20,000	Scratch Jr.操作手冊、程式教育教學指引、學習單等講義資料印製。每份 50 元*400 份(8 天*50 人)=20,000 元。*第九天專題發表無資料。
4	郵資	50	份	50	2,500	以掛號寄送 8 天課程資料。
5	雜支	1	式	2,565	2,565	凡前項費用未列之辦公事務費用屬之如文具用品、資訊耗材、資料夾、結業證書印製或其他未列之項目等屬之，需於本案總經費 5%編列範圍內。
	合計				53,865	

十二、獎勵：

(一) 學校工作人員（限教育人員）辦理本案認真負責者，得依「公立高級中等以下學校教師成績考核辦法」及「新北市政府所屬各級學校辦理教師敘獎處理原則」附表第 30 項第 2 款，每學期開辦 1 至 6 班之課後班與留園班，主辦人員 1 人嘉獎 2 次，其他協辦人員嘉獎 1 次以 4 人為限。

(二) 授課老師與行政人員之敘獎不得重複。

十三、本計畫奉核後實施，修正時亦同。