

新北市武林國小 110 學年度學生中文打字比賽實施計畫

壹、實施目的：

- 一、推動資訊教育，訓練學生各種電腦技能，增進電腦工具的操作與應用技巧。
- 二、落實資訊融入領域課程，培養學生將所學運用至各科學習，並能利用電腦處理日常生活的各項事物。

貳、參加對象：

本校三、四、五、六年級學生，每班最多推薦 3 名。

參、比賽時間：

年級	3 年級	4 年級	5 年級	6 年級
時程	4 月 18 日 (一)， 8:10-8:40	4 月 20 日 (三)， 8:10-8:40	4 月 21 日 (四)， 8:10-8:40	4 月 22 日 (五)， 8:10-8:40

肆、比賽辦法：

- 一、不限制輸入法，除主辦單位（教務處）所提供系統內建的輸入法（注音、倉頡）外，若要使用其他輸入法，請事先自備光碟交給資訊組長安裝使用。
- 二、施測軟體：以電腦教室桌面「國小進階打字_學習版」進行測驗。
登入方式→ 電腦桌面執行「國小進階打字_學習版」 / 直接練習 / 中打【自編試題】 / 選擇年級題目 / 計時 5 分鐘 / 計時測驗 / 確定
- 三、打字的内容：3-5 年級第一課國語課文。6 年級第二課國語課文。
- 四、測驗時間：每次以 5 分鐘為限（計時由系統計算），時間到系統即自動停止。
- 五、每個人有兩次機會（打字内容相同），取較佳一次成績計算。
- 六、比賽進行時，若個人因素造成程式中斷者，該次成績則不予計算。
- 七、評比方式以系統「計算之總字數扣除錯字」字數多者為優勝。若字數相同，則再以「輸入速度快速」為優勝。

伍、獎勵方式：

- 一、各年級取優選 3 名，分別頒發獎狀、獎品及榮譽卡。
入選 2 名，分別頒發獎狀及榮譽卡。
- 二、於學生晨會公開表揚。

陸、經費來源：

所需經費擬由教學活動費支應。

柒、經費概算：

品項	數量	單價	金額	備註
(優選)文具組	12	50	600	3.4.5.6 四個年級
小計			600	

捌、本辦法呈校長核准後實施，修正時亦同。

承辦人：

教師兼資訊組長 曾心梅

單位主管：

教師兼教務主任 侯成龍

總務主任：

教師兼總務主任 劉叔政

主計主任：

會計室主任 林婉貞

校長：

校長莊見智