

新北市110年度寒假學生育樂營活動-瑞芳國小「FUN Coding」營隊 實施計畫

壹、依據：

依據新北市高級中等以下學校辦理學生假期育樂營實施計畫、「新北市國民中小學資訊科技教學綱要」及本市「新北程式校園3+1」政策辦理。

貳、目的：

- (一) 積極推動新北程式校園 3+1 政策，鼓勵本市學生參與各項程式教育相關活動。
- (二) 因應 108 新課綱之科技領域，推廣資訊科技教學活動，結合程式教育及遊戲式學習，以培養學生主動學習的興趣。
- (三) 透過創意思考科技工具之使用，培養多元智能、邏輯思考、想像力與創造力及團隊合作問題解決能力。
- (四) 充實假期生活，提供學生正當休閒活動。

參、辦理單位：

- 一、主辦單位：新北市政府教育局。
- 二、承辦單位：新北市瑞芳區瑞芳國民小學。

肆、參加對象：

對於「程式設計」有興趣之本市各公私立國民小學110年度4至6年級學生。

伍、經費來源：

每位學員免費參加，教育局補助半天5,000元，全天1萬元(女同學專班或女生優先報名營隊教育局補助半天6,000元，全天1萬2,000元)。

陸、活動資訊：

- 一、時間：110年1月21日(星期四)-29日(星期五)，共六場次。
- 二、報名方式：109年12月21日(星期一)中午12時至110年1月10日(星期日)下午24時止，至新北市中小學寒暑期育樂營網頁(<http://camp.ntpc.edu.tw>)報名，報名截止後，於110年1月11日(星期一)前公告抽籤錄取結果。
- 三、場次和節次：

1. 場次：

場次	課程名稱	日期及時間	地點	費用	參加年級	人數	備註
A	小綠人專題設計-最聽我話的小綠機器人(OTTO Robot)	1/21~1/22	瑞芳國小電腦教室	200	4-6年級	20	
B	360專題設計-虛擬實境(VR)	1/23	瑞芳國小電腦教室	100	4-6年級	20	女學生優先

C	我會做、我會設計3D 遊戲(KODU)	1/25	瑞芳國小電腦教室	100	4-6年級	20	女學生優先
D	專題設計-擴增實境(AR)	1/26	瑞芳國小電腦教室	100	4-6年級	20	女學生優先
E	線上角色扮演遊戲(RPG)-我會做給大家玩	1/27~1/28	瑞芳國小電腦教室	200	4-6年級	20	
F	空拍機(程式編程)+影片製作	1/29	瑞芳國小電腦教室	100	4-6年級	20	女學生優先

四、課程內容：

場次	課程名稱	課程內容
E	線上角色扮演遊戲(RPG)-我會做給大家玩	課程內容 地圖製作 主角訊息 流程控制 條件分支 變數、迴圈 自動運行 專案輸出(Google 雲端硬碟應用) 遊戲分享
B C D	360專題設計-擴增實境(AR)和虛擬實境(VR) -我會做、我會設計3D遊戲(KODU)	下載 Ravvar、體驗 Ravvar 手機上網下載 Ravvar, 電腦進入網站 利用帳號登入 建立 AR 場景、添加素材 檢測製作成果 認識 kodu、操作環境介紹、 建立新世界 kodu 引導學習 編排程式、構思遊戲…kodu 創意遊戲設計與分享
A	小綠人專題設計-最聽我話的小綠機器人(OTTO Robot)	認識 OTTO Robot 歸零程式設計 機器人金雞獨立 機器人前進吧 機器人超音波距離偵測 藍芽機器人各種動作程式設計 藍芽機器人手機 APP UI 設計 藍芽機器人手機 APP 程式設計
F	空拍機(程式編程)+影片製作	認識空拍機 平板和空拍機的操作練習 程式編程 空拍機校園巡禮 照相 錄影 剪輯 成果分享

五、如有相關問題，請逕洽瑞芳國小教務處資訊組郭書軒組長，(02)24972058分機600。

柒、注意事項：

- 一、參加學生請著舒適的服裝，攜帶飲水。
- 二、請遵守老師及電腦教室相關規定，以防意外。
- 三、配合政府防疫政策，參與學員應被嚴格要求校內防疫安全規範。

捌、獎勵：

- 一、學校工作人員（限教育人員）辦理本案認真負責者，得依「公立高級中等以下學校教師成績考核辦法」及「新北市政府所屬各級學校辦理教師敘獎處理原則」附表第4項第2款，開班數9班(含)以下者，主辦人員1人嘉獎2次，餘有功人員以3人為限(不含校長)

，嘉獎1次；開班數10班至19班者，主辦人員1人嘉獎2次，餘有功人員以5人為限，嘉獎1次；開班數20班(含)以上者，主辦人員1人嘉獎2次，餘有功人員以6人為限，嘉獎1次。

二、開課班級滿12名學生參加者，任課教師得予敘獎，每寒(暑)假嘉獎1次為限（開課班級學生未滿12名者，一律不敘獎）。

玖、本計畫奉核後實施，修正時亦同。