

新北電競王 健康特攻隊 教師研習營 Q&A

編號	問題	回復
1	關於研習營的簡報、錄影等資料是否可以提供呢？	研習營舉辦結束後，將以正式公文提供研習營 QA 及簡報，相關資料及錄影畫面亦會公布於官方網站上，提供老師參閱。
2	聯絡信箱沒能即時回覆問題，如遇緊急問題該怎麼辦？	如遇緊急問題建議撥打專線 02-8521-1503 #601 張先生，同時也將加強信箱回覆的即時性。
3	關於積分賽制，如遇同分問題該如何判定？	遊戲設計已大幅降低同分之可能性，若未來在校園積分賽制中遇到同分問題，將另案研議，以加賽或增額錄取方式辦理。
4	競賽計畫內僅看到獎項之獎金額度，未說明是禮券或現金，及相關所得稅問題？	本次競賽獎金皆以禮券型態發放，學生獎金可由學校蓋大小章填寫領據領取，指導老師部分由老師自行協調所得稅事宜。
5	關於遊戲方式為什麼是先選擇攻擊或防禦才會看到題目？	遊戲方式的設定是讓參賽學生評估自身狀況好壞選擇攻擊或防禦；同時也是避免學生看到題目後才去翻找題庫做答的情形。防禦機制可視為 Pass 功能，避免答題狀況不好導致分數流失。
6	關於試玩期間遇到學校畢業旅行，	將增加試玩日期，由原本的 10 月 6 至 8 日調整為 10 月 5 至 8 日。

編號	問題	回復
	可否調整試玩時間？	
7	關於參賽選手及指導老師是否可以跨組參賽？	參賽組員不得跨組參賽每位學生僅限參加 1 隊；指導老師最多指導兩組隊伍為限。
8	關於參賽名單可否進行調整？	參賽隊伍的選手及指導老師名單最遲須於 10 月 5 日前由指導老師進行調整，10 月 9 日起即無法更動。
9	關於答題後是否可以顯示題目的正確答案或是最後顯示答題紀錄供學生了解？	可由學校老師於後台查詢答題記錄，為使比賽更具公平性，惟不接受以任何理由修正比賽分數。
10	關於遊戲方式是否會有機會讓老師指導學生答題或其他作弊情形發生？	目前係透過比賽秒數限制，去防止參賽隊伍有作弊的行為發生，惟將要求各校不得有作弊行為發生，如經查證屬實，將取消參賽資格。
11	關於校園註冊帳號甚麼時候才會開通？何時截止報名？	註冊認證信(校園帳號密碼)預計於 109 年 9 月 21 日起陸續寄出，請於 109 年 9 月 30 日完成報名，請各校務必於 109 年 10 月 5 日前至網站修改參賽名單。
12	關於困難級別的秒數太快了，是否	目前困難級別的秒數為 2 秒，在試玩階段民眾及學生在玩過 2~3 次後

編號	問題	回復
	可以調整？	皆能於 2 秒內完成答題，因此不會更動答題秒數的設定。
13	關於積分的計算方式是如何計算？如何查詢隊伍積分？是否顯示九大分區積分排名？	積分賽制係採自 10 月 12 日起至 11 月 12 日止，共計 24 天(國定及例假日除外)每日依隊伍為單位累積遊戲積分；登入時間並無規定，各校可選擇於早自習、午休或放學後登入遊戲即可。各隊累積積分後續可以學校帳號密碼登入後台查詢該校各隊累積積分，並於網站上之校園風雲榜查詢九大分區積分排名。
14	關於載體設備問題，參賽選手都需要用電腦同時上線嗎？	建議學生可使用電腦教室的電腦進行遊戲，每次皆須 3 台電腦同時登入連線進行遊戲，若無電腦教室使用，若學校 IP 有設備可分享網路供其他載體(筆電、平板或智慧型手機)連接並成功登入亦可，惟仍注意遊戲中途若因網路、電源因素等關閉遊戲，系統仍會記錄遊玩次數，且將不會有分數累積，進入遊戲前應確保網路與電源無異常再開始進行遊戲，並請於試玩期間確認其他載體是否可進行遊戲。
15	關於往年小學堂的問題都有問答題，試問此次是否也有問答題的規劃？	因問答題皆需透過專業的裁判老師判定答案，所以今年比賽不會有問答題。

編號	問題	回復
16	關於後補隊員的上場依據為何？	後補隊員的概念是能替補臨時請假的隊員，基本上 4 位隊員帳號皆可參加遊戲，只是每次遊戲只能有 3 位隊員進行答題。
18	學生答題順序如何決定？	登入遊戲時由隊長選擇難度，並由隊長為第 1 答題者，之後與其他隊友輪流答題，電腦將依序由答題者選擇攻擊或防禦。
19	關於遊戲角色及遊戲難度是每次登入遊戲都需選擇一次嗎？	是，每位玩家每次進入遊戲時都可選擇遊玩角色職業，遊戲難度則在進入遊戲時由隊長選擇。
20	關於隊長的選擇是由指導老師自行任命嗎？若隊長請假是由誰來擔任隊長？	隊長可由隊員推派或指導老師指定皆可，若隊長請假，可由隊伍自行討論，由候補隊員以隊長帳號登入答題。
21	關於各角色職業的技能差異為何？	角色職業的技能，血量與攻擊力有差異，其他特殊技能將在決賽的對戰模式中才會生效，詳細內容請上活動網站遊戲規則中查看。
22	關於每分區只取 2 隊參加是否會太少，可否採不分區前 18 強參賽？	考量本市幅員遼闊，因次採取教育局訂定之九大分區，各分區前 2 名隊伍進入決賽，使各校更有機會參與決賽，避免 18 強僅有 2-3 校參與之情形發生。
23	關於參賽學生可否在家練習答	學生可以一般民眾的帳號進入遊戲，差別在於一般民眾可直接控制三

編號	問題	回復
	題？	隻角色進行答題。
24	關於參賽學生的帳號密碼是由主辦單位提供嗎？	主辦單位將審核參賽學校的 IP 位置後，將以學校為單位提供 1 組帳號密碼交由該校申請老師管理，申請老師可直接進入管理後台進行隊伍新增編輯以及每位隊員新增編輯設定帳密。
25	有關決賽進行方式及角色技能能先說明？	決賽遊戲規則及角色技能已可於遊戲網站競賽規則中事先查看，進入決賽隊伍本局將擇期召開領隊會議，並辦理校園間友誼賽。